

POLICIE ČESKÉ REPUBLIKY

Krajské ředitelství policie Moravskoslezského kraje
dopravní inspektorát
Hrnčířská 17, 746 25 Opava

Č. j. KRPT-287023-1/ČJ-2016-070606

Opava 23. prosince 2016

Počet stran: 1

Přílohy: projekt

Městský úřad Vítkov
Odbor služeb
Nám. J. Zajíce 7
749 01 Vítkov

Městský úřad Vítkov	
C. j.:	MUVI 35097/2016
Poč. listů:	1
Poč. příloh:	4
Došlo:	30 -12- 2016
Čas:	
PID	

Připojení sousedního pozemku sjezdem k pozemní komunikaci - II/443 k.ú. Budišov nad Budišovkou

K č. j. MUVI 35097/2016 ze dne 20-12-2016



MUVIP003BDW7

Silniční správní úřad předložil návrh na dočasné připojení sousedního pozemku na parc.č. v žádosti není uvedené k.ú. Budišov nad Budišovkou (vlastnické právo k pozemku: v žádosti není uvedené) k silnici II/443 na parc.č. 4272 k.ú. Budišov nad Budišovkou (vlastnické právo k pozemku: Moravskoslezský kraj). Připojení sousedního pozemku je navrženo sjezdem přes silniční příkop v km 3,074 na levé straně a v km 3,829 na pravé straně ke směru staničení silnice II/443.

Územně příslušný silniční správní úřad si vyžádal před vydáním povolení o připojení sousední nemovitosti sjezdem na pozemní komunikaci **závazné stanovisko** Policie České republiky podle ustanovení § 10 odst. 4 zákona č. 13/1997 Sb., o pozemních komunikacích. Příslušným útvarem policie k vydání závazného stanoviska je Policie České republiky, Krajské ředitelství policie Moravskoslezského kraje, územní odbor Opava, dopravní inspektorát.

Podmínky pro připojení sousední nemovitosti k pozemní komunikaci:

- umístění sjezdu bude provedeno podle situace schválené Policií ČR
- čelní stěny sjezdu musí být provedeny se šikmým seříznutím z obou směrů jízdy, (čelo propustku nesmí tvořit pevnou překážku pro vozidlo, které vybočilo z vozovky a sjelo mimo vozovku do silničního příkopu)
- čela propustku nesmí vyčnívat nad úroveň nepevněné části krajnice
- bude-li nad čelo propustku umístěno zábradlí, nesmí zábradlí zasahovat do dopravního prostoru pozemní komunikace.

por. Ing. Lumír Hruška
komisař



por. Ing. Petr Görlich
vedoucí DI